

# Fabriquer un Merge Cube DIY

Le Merge Cube est un déclencheur physique de réalité augmentée.

En manipulant le cube devant un périphérique équipé de l'application ad-hoc, la vidéo produite remplace le cube par un objet virtuel en 3D qui évolue au gré des mouvements et des manipulations du cube ([vidéo de démo](#)).

De nombreuses applications éducatives sont disponibles, gratuitement ou pas

## Escape Game ?



Tu es arrivé sur cette page du wiki via l'escape game "[À la découverte du BIK'LAB, un fablab en Guadeloupe](#)", [Épisode 1 : de l'impression 3D à la réalité augmentée](#) ?



Le code à trouver est **MDfgz3VA**



## Fabriquer un merge cube

Il est très simple de réaliser un merge cube en mode Do It Yourself : il suffit de disposer des dessins des faces et de les assembler en cube.

### Impression papier simple

[Imprimer, découper, plier et coller un cube à partir du patron :](#)

### Fabrique ton Merge Cube



<https://wiki.lebiklab.com/ateliers/merge-cube-diy/start>

Télécharger le patron à imprimer au format A4 :

[print\\_merge\\_cube\\_patron\\_a4.pdf](#)

### Impression papier + cube en bois (laser)

Pour faciliter les manipulations, on peut découper à la laser un cube à assembler et coller dessus les faces imprimées. Ci-après les fichiers pour réaliser un cube de 6 cm de côté.



<https://wiki.lebiklab.com/ateliers/merge-cube-diy/start>

- Patron du cube à imprimer (A4)

[print\\_merge\\_cube.pdf](#)

- Cube à découper à la laser (6cm de côté et 3.6mm épaisseur) [cube\\_bois\\_6cm\\_ep\\_3.6mm.svg](#)  
(Générer un cube pour une autre épaisseur)

### Impression 3D

Adresse STL

## Gravure laser

[Cube 6\\*6\\*6cm](#)

## Création d'un compte gratuit

Le coût d'acquisition de la license est assez élevé. Il est cependant possible de créer un compte gratuit, valable un temps limité.

## Quelques applications

## Ressources

From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB



Permanent link:

<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=ateliers:merge-cube-diy:start&rev=1675093915>

Last update: **04/04/2024 15:35**