Regarder des vidéos 3D avec PLAY'A sur Meta Quest 3S

Guide pas à pas pour lancer une vidéo, choisir le bon mode d'affichage et piloter le lecteur avec les manettes Touch Plus.

Avant de commencer

PLAY'A est un lecteur vidéo gratuit qui lit les fichiers stockés **en local** sur le casque (ou sur un serveur réseau). Pour de la vraie 3D, il faut des vidéos encodées dans un format compatible :

- **3D côte-à-côte** (Side-by-Side / SBS) : les deux yeux sont placés à gauche et à droite de l'image.
- **3D haut-bas** (Over-Under / OU) : les deux yeux sont empilés verticalement.
- Ces formats existent en **plat (16:9)**, en **180°** ou en **360°**.



Si la vidéo n'est pas dans un de ces formats, vous verrez une image normale en 2D, même en sélectionnant un mode 3D. Le mode d'affichage ne crée pas le relief : il indique au lecteur comment lire une image déjà filmée en relief.

Transférer les vidéos sur le casque : branchez le Quest 3S en USB-C sur un ordinateur, autorisez l'accès aux fichiers depuis le casque, puis copiez vos fichiers dans un dossier comme `Movies` ou `Download` de la mémoire du casque.

Repères sur la manette droite

Trois commandes suffisent pour tout piloter :

- **Gâchette** (l'index, sous le doigt) → **sélectionner / valider** ce que vise le rayon.
- **Bouton B** → **afficher ou masquer** la barre de commandes du lecteur.
- **Bouton Méta** (le bouton creux, sous les boutons A/B) → **quitter, recentrer la vue ou revenir** au menu du système.

Étape 1 — Lancer PLAY'A

1. Mettez le casque et passez la limite de sécurité.
2. Ouvrez la **bibliothèque d'applications**, puis lancez **PLAY'A**.
3. À l'ouverture, PLAY'A affiche votre bibliothèque de vidéos (les fichiers détectés sur le casque).

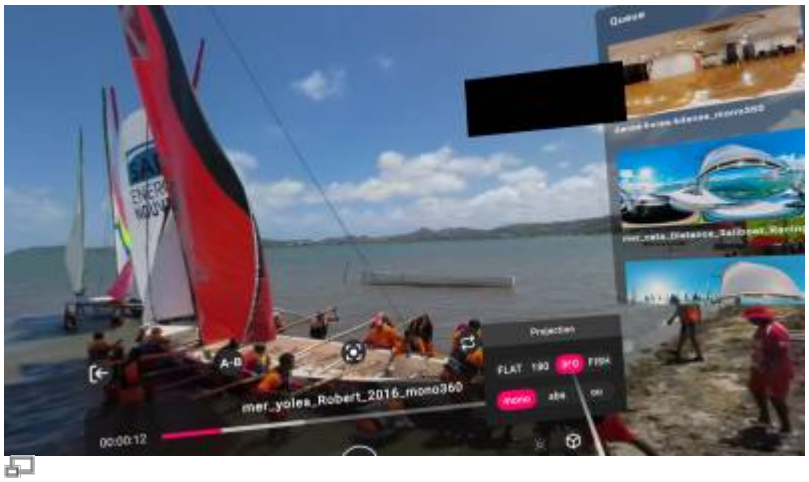
Étape 2 — Choisir une vidéo

1. Pointez la **manette droite** vers la vignette de la vidéo souhaitée — un rayon part de la manette.
2. Appuyez sur la **gâchette** pour ouvrir la vidéo.
3. La lecture démarre, généralement dans un écran virtuel placé devant vous.

Étape 3 — Sélectionner le mode d'affichage (le cube)

C'est l'étape clé pour obtenir le relief.

1. Affichez les commandes du lecteur si elles sont masquées (**bouton B**).
2. En **bas à droite** de la barre, repérez l'icône en forme de **cube** : c'est le sélecteur de mode de projection.
3. Visez-la, appuyez sur la **gâchette**, puis choisissez le mode qui correspond à votre fichier :
   - **2D** — vidéo plate classique.
   - **3D SBS** (côte-à-côte) — pour une vidéo gauche/droite.
   - **3D OU / TB** (haut-bas) — pour une vidéo empilée verticalement.
   - **180°** ou **360°** — si la vidéo est immersive, à combiner avec SBS ou OU pour la 180/360 en relief.
4. Le bon mode est celui où l'image devient nette en relief et où vous ne voyez plus deux images dédoublées.



PLAY’A : le selecteur de mode (le cube) en mode 360

[





Si l'image paraît dédoublée ou « plate à deux fenêtres », c'est que le mode ne correspond pas au format du fichier. Essayez l'autre disposition (SBS ↔ OU).

Étape 4 — Régler le son

1. Toujours dans la barre de commandes (**bouton B** pour l'afficher), repérez l'icône de **volume / haut-parleur**.
2. Visez avec le rayon et utilisez la **gâchette** sur le curseur pour monter ou baisser le son.
3. Le son sort par les haut-parleurs intégrés du casque ; pour plus de confort (ou de discrétion), branchez un casque audio en USB-C ou en Bluetooth.

Étape 5 — Piloter la lecture

- **Bouton B** → **afficher / masquer** la barre de commandes. Pratique : on la masque pour profiter pleinement de l'image, on la rappelle pour mettre en pause ou avancer.
- Avec les commandes affichées, visez **lecture / pause**, la **barre de progression** ou les boutons d'avance/recul, puis validez à la **gâchette**.

Étape 6 — Sortir, recentrer ou changer de vidéo

- **Bouton Méta** (le bouton creux) :
  - un **appui court** ouvre le menu du système et met la vidéo en pause ;
  - un **appui long recentre la vue** devant vous (utile si l'écran a dérivé sur le côté).
- Pour revenir à la bibliothèque et choisir un autre fichier, masquez puis ré-affichez les commandes (**bouton B**) et utilisez le bouton **retour / bibliothèque** de l'interface PLAY'A.

Mémo express

Action	**Commande**
Sélectionner / valider	**Gâchette**

Action	**Commande**
Afficher / masquer les commandes	**Bouton B**
Choisir le mode 3D (2D / SBS / OU / 180 / 360)	Icône **cube**, en bas à droite
Régler le son	Icône **volume** dans la barre
Recentrer la vue	**Bouton Méta** (appui long)
Quitter / menu système	**Bouton Méta** (appui court)

En cas de souci

- **Image en double / dédoublée** → mauvais mode : basculez entre **SBS** et **OU** via le cube.
- **Pas de relief du tout** → la vidéo est probablement en 2D à la source ; vérifiez son format.
- **L'écran a dérivé sur le côté** → **bouton Méta** (appui long) pour recentrer.
- **Vidéo absente de la bibliothèque** → vérifiez qu'elle est bien copiée dans la mémoire du casque (dossier `Movies` ou `Download`) et relancez PLAY'A.
- **Image saccadée** → fichier en très haute résolution (8K) trop lourd pour le casque ; privilégiez des vidéos jusqu'à 4K–6K.

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=machines:casquesvr360:playa

Last update: **29/06/2026 15:21**