

Casques VR

Page de référence du BIK'LAB pour les ateliers casques VR avec Orange.

Contexte : les casques sont des **Meta Quest 3S** prêtés par Orange, et **l'usage visé est la lecture de vidéos immersives 180°/360° en local, c'est à dire sans dépendance de connexion internet.**

Vidéo 360° et e-sport en VR, état des lieux 2026

- [La vidéo VR-360 en 2026](#)
- [L'e-sport en VR en 2026](#)

Utilisation du casque

- [Regarder des vidéos 3D avec PLAY'A sur Meta Quest 3S](#)

Compte rendu projet juin 2026

- [Projet Meta360 — vidéos VR 360° pour Orange](#)



Orange
Digital Center

From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:

<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=machines:casquesvr360:start>

Last update: **29/06/2026 16:47**

