

# Casques VR

Vidéo 360° et e-sport en VR, état des lieux 2026 : page de référence du BIK'LAB pour les ateliers casques VR. Contexte : les casques sont des **Meta Quest 3S** prêtés par Orange, et l'usage visé est la lecture de vidéos immersives 180°/360° en local.

- [L'e-sport en VR en 2026](#)
- [La vidéo 360° en 2026](#)
- [Projet Meta360 — vidéos VR 360° pour Orange](#)
- [Regarder des vidéos 3D avec PLAY'A sur Meta Quest 3S](#)

From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:

<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=machines:casquesvr360:start&rev=1782747513>

Last update: **29/06/2026 15:38**

