Casques VR

Page de référence du BIK'LAB pour les atelier casques VR.

Contexte : les casques sont des **Meta Quest 3S** prêtés par Orange, et l'usage visé est la lecture de vidéos immersives 180°/360° en local, c’est a dire sans dépendance de connexion internet.

Vidéo 360° et e-sport en VR,état des lieux 2026

- La vidéo VR-360 en 2026
- L'e-sport en VR en 2026

Utilisation du casque

- Regarder des vidéos 3D avec PLAY'A sur Meta Quest 3S

Compte rendu projet juin 2026

- Projet Meta360 — vidéos VR 360° pour Orange

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=machines:casquesvr360:start&rev=1782750742

Last update: **29/06/2026 16:32**