

article en cours de rédaction

# Imprimer une baleine articulée en 3D

## Notre imprimante

Pour ce projet, j'ai utilisé l'[ultimaker 3 extended](#) du BIK'LAB

## Le choix du modèle

J'ai choisi un modèle 3D articulé de baleine à bosse sur Cult3D:

[Baleine à bosse articulée](#)

Ce modèle a été créé par ENBO et est à usage privé. C'est un modèle de baleine à bosse détaillée droite de 25 cm de long. Très flexible et imprimée en une seule pièce sans supports. Vous pouvez imprimer aussi grand que vous le souhaitez.

Téléchargez le fichier au format STL et importez-le dans votre slicer. Nous utilisons Ultimaker Cura pour ce projet

## La préparation du modèle

### redimensionnement du fichier

Pour imprimer ce fichier, il est important de le préparer correctement.

- Dans un premier temps, il faut absolument penser à le redimensionner. Le fichier à 100% de sa taille est vraiment trop petit. Je conseille de mettre à **600% comme taille minimale d'impression** pour avoir un objet fonctionnel.
- Pensez à **bien aligner** et **mettre à plat le modèle** sur le lit de l'imprimante
- Choisissez votre type de filament : ici du PLA Silver metalic de chez ultimaker.

### les réglages d'impression

- Résolution : 0.15 mm
- remplissage : à partir de 30%
- motifs de remplissage : triangles
- Support : sans
- plaquette d'adhérence : sans

Une fois ces réglages faits, vous pouvez passer à la découpe du modèle et à l'exportation du G-code vers la clé USB

# L'impression

Cette impression a pris 1 h 50 min et a consommé environ 9g de filament pour le modèle à 600%.

From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:

<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:baleine-articulee:start&rev=1691425325>

Last update: **04/04/2024 15:35**

