

en cours de rédaction

Faire un escape game virtuel avec GENIALLY

Lors de la création de votre escape game, le choix d'en faire un escape game IRL ou virtuel se présentera à vous. Si la création d'énigmes et d'objet physique semble aller de soi, le versant virtuel peut effrayer le plus grand nombre. Ici, nous allons vous présenter une solution simple et accessible à tous pour réaliser des jeux de qualité.

Description de Genially

Genially est une plateforme en ligne qui permet de créer des contenus interactifs et animés. Elle est particulièrement populaire pour la réalisation de présentations dynamiques, d'infographies, de quiz, de jeux éducatifs, et bien sûr, d'escape games virtuels. Genially se distingue par sa facilité d'utilisation, sa vaste bibliothèque de modèles et d'éléments interactifs, et sa capacité à intégrer des médias variés comme des vidéos, des images, et des sons.

Grâce à ses fonctionnalités, les utilisateurs peuvent concevoir des expériences immersives et engageantes sans nécessiter de compétences avancées en programmation.

La plateforme dispose d'une communauté très active qui met à disposition de nombreux tutoriels et extensions qui s'avèreront très utiles à votre projet.

Il est à noter que cette plateforme dispose d'un plan gratuit où vous serez limité dans les options d'exportation de votre travail, et de plusieurs plans payants en fonction de vos besoins.

Les extensions de Génially

Ce qui fait de génially un outil puissant de création numérique est la possibilité de créer et d'intégrer à votre création des extensions à base de code comme le javascript. N'ayez crainte si vous n'êtes pas à l'aise avec la programmation, la communauté de génially est là pour vous apporter du soutien. Par exemple, au BIK'LAB, nous avons utilisé les extensions développées par le site **S'cape** pour faire le projet d'Handiscape game.

- <https://scape.enepe.fr/>

intégrer des médias dans génially

intégrer des vidéos

intégrer de sons

Intégration de JavaScript

From:
<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:creer_un_escape_game:escape_game_virtuel&rev=1718631073

Last update: **17/06/2024 13:31**

