

Créer un escape game

L'équipe du BIK'LAB a créé un escape game "À la Découverte du BIK'LAB, un FabLab en Guadeloupe". Cette page présente quelques points clés pour la création d'un escape game.

Escape Game : définition

Un escape game, également connu sous le nom de "jeu d'évasion", est une activité de loisir interactive dans laquelle une équipe de joueurs est enfermée dans une pièce ou un ensemble de pièces. **L'objectif principal est de s'échapper de l'espace de jeu en un temps limité, généralement une heure.** Pour y parvenir, les joueurs doivent résoudre une série d'énigmes, de devinettes et de défis, souvent en trouvant et en utilisant divers objets cachés dans l'environnement.

Les thèmes et les scénarios des escape games varient considérablement, offrant une large gamme d'expériences. Ils peuvent inclure des histoires de détective, des aventures historiques, des scénarios de science-fiction ou d'horreur, et bien d'autres. Ces jeux mettent l'accent sur le travail d'équipe, la communication, la résolution de problèmes et la pensée créative.

Les escape games peuvent se dérouler dans des installations physiques spécialement conçues ou être proposés sous forme de jeux virtuels ou en ligne, où les participants interagissent avec l'environnement de jeu via un ordinateur ou un appareil mobile. Ils sont devenus très populaires dans le monde entier et sont souvent utilisés pour le divertissement, le renforcement d'équipe ou même des fins éducatives.

From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:

https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:creer_un_escape_game&rev=1705668307

Last update: **04/04/2024 15:35**

