

Créer un escape game

L'équipe du BIK'LAB a créé un escape game "À la Découverte du BIK'LAB, un FabLab en Guadeloupe". Cette page présente quelques points clés pour la création d'un escape game.

Escape Game : définition

Un escape game, également connu sous le nom de "jeu d'évasion", est une activité de loisir interactive dans laquelle une équipe de joueurs est enfermée dans une pièce ou un ensemble de pièces. **L'objectif principal est de s'échapper de l'espace de jeu en un temps limité, généralement une heure.** Pour y parvenir, les joueurs doivent résoudre une série d'énigmes, de devinettes et de défis, souvent en trouvant et en utilisant divers objets cachés dans l'environnement.

Les thèmes et les scénarios des escape games varient considérablement, offrant une large gamme d'expériences. Ils peuvent inclure des histoires de détective, des aventures historiques, des scénarios de science-fiction ou d'horreur, et bien d'autres. Ces jeux mettent l'accent sur le travail d'équipe, la communication, la résolution de problèmes et la pensée créative.

Les escape games peuvent se dérouler dans des installations physiques spécialement conçues ou être proposés sous forme de jeux virtuels ou en ligne, où les participants interagissent avec l'environnement de jeu via un ordinateur ou un appareil mobile. Ils sont devenus très populaires dans le monde entier et sont souvent utilisés pour le divertissement, le renforcement d'équipe ou même des fins éducatives.

Écrire un Scénario pour un Escape Game

1. Définir le Thème et l'Histoire

- **Choix du thème :** Déterminez un thème général (par exemple, mystère, science-fiction, historique, horreur, etc.).
- **Histoire de fond :** Créez une histoire de fond captivante qui sert de base à votre jeu. Cela inclut les personnages, le contexte, et le but (pourquoi les joueurs doivent-ils s'échapper ?).

2. Définir les Objectifs

- **Objectif principal :** Clarifiez ce que les joueurs doivent accomplir pour "s'échapper" ou gagner le jeu.
- **Objectifs secondaires :** Si nécessaire, ajoutez des objectifs secondaires pour ajouter de la profondeur au jeu.

3. Conception des Énigmes et Défis

- **Variété :** Intégrer une variété d'énigmes (logique, physique, recherche d'indices, etc.).

- **Progression** : Assurez-vous que les énigmes mènent logiquement les unes aux autres.
- **Difficulté** : Équilibrerez la difficulté pour qu'elle soit stimulante mais faisable.

4. Intégration dans l'Histoire

- **Cohérence** : Assurez-vous que chaque énigme s'intègre naturellement dans l'histoire et le thème.
- **Immersivité** : Utilisez des énigmes qui renforcent l'immersion dans le scénario.

5. Conception de l'Espace de Jeu

- **Disposition** : Planifiez la disposition des pièces ou des zones de jeu.
- **Ambiance** : Déterminez la décoration, les effets sonores et l'éclairage pour renforcer l'atmosphère.
- **Sécurité** : Assurez-vous que l'environnement est sûr pour les joueurs.

6. Tester et Itérer

- **Tests initiaux** : Testez le jeu avec un groupe test pour identifier les problèmes et les zones d'amélioration.
- **Itération** : Apportez des modifications en fonction des retours et testez à nouveau.

7. Finaliser le Scénario

- **Documentation** : Créez une documentation détaillée du jeu, y compris les énigmes, les solutions, et les indices.
- **Guide pour les animateurs** : Préparez un guide pour les animateurs ou les maîtres du jeu pour qu'ils puissent gérer le jeu efficacement.

Conseils Supplémentaires

- **Équilibre du jeu** : Veillez à équilibrer les énigmes pour différents types de compétences et de pensées.
- **Surprises et rebondissements** : Ajoutez des éléments inattendus pour maintenir l'intérêt et le défi.
- **Accessibilité** : Assurez-vous que le jeu est accessible à différents groupes d'âge et capacités.

From:
<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:creer_un_escape_game&rev=1705668801

Last update: **04/04/2024 15:35**

