Modéliser et imprimer une herbe à tortue marine

Modélisation

Passer du format image à svg

Pour ce projet, il fallait modéliser une herbe marine à partir d'une image 2D simplement. Pour ce faire, rien de plus simple :

- Choisir une image de votre sujet, de préférence sans fond au format PNg. Ce qui facilitera la manipulation et la conversion en svg. Si vous ne trouvez pas d'image sans fond, vous pouvez toujours détourer votre sujet.
- Importer cette image dans inkscape, et vectoriser grâce à l'outil vectorisation du logiciel.
- Exporter votre image au format svg

Conversion en stl

Impression 3D

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:modeliser_et_imprimer_herbes_a_tortue:start&rev=1699294031

Last update: **04/04/2024 15:35**