En cours de rédaction

Modéliser et imprimer une herbe à tortue marine

Modélisation

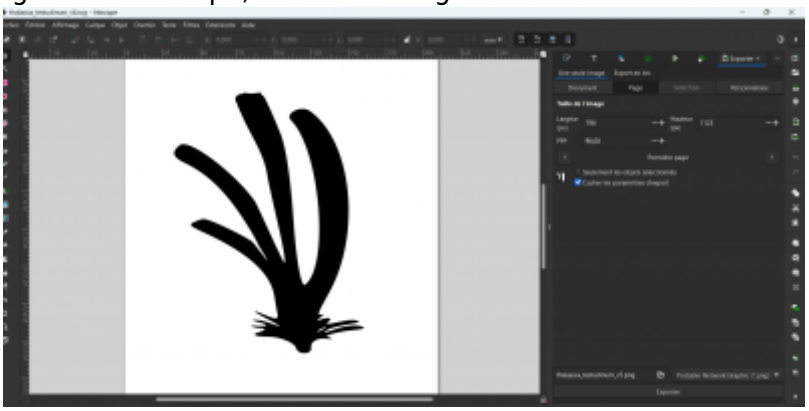
Passer du format image à SVG

Pour ce projet, il fallait modéliser une herbe marine à partir d'une image 2D simplement. Pour ce faire, rien de plus simple :

- Choisir une image de votre sujet, de préférence sans fond, au format PNG. Ce qui facilitera la manipulation et la conversion en SVG. Si vous ne trouvez pas d'image sans fond, vous pouvez toujours détourer votre sujet.



- Importer cette image dans inkscape, et vectoriser grâce à l'outil vectorisation du logiciel.



- Exporter votre image au format svg

Conversion en stl

importer votre fichier SVG dans un modélisateur 3D, ici tinkercad régler les paramètres de votre fichier

Impression 3D

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:modeliser_et_imprimer_herbes_a_tortue:start&rev=1700000581

Last update: **04/04/2024 15:35**