

Projets à reproduire ou remixer

Cette section du Wiki est destinée à présenter des projets complets, à reproduire ou à modifier

- [3dprinted](#)
 - [Imprimer un dé](#)
 - [Modéliser un polyhèdre avec Freecad](#)
 - [Création d'un composteur](#)
 - [Imprimer une baleine articulée en 3D](#)
 - [Fabrication d'une boîte simple à la découpeuse laser](#)
 - [Fabriquer un cerf-volant traditionnel](#)
 - [Imprimer des cétacés en 3D](#)
 - [Collection d'objets à imprimer](#)
 - [Collection de Boucles d'oreilles à imprimer](#)
 - [Collection de pokemon à imprimer](#)
 - [Collection de porte-clé à imprimer](#)
 - [Créer un escape game](#)
 - [Faire un escape game virtuel avec GENIALLY](#)
 - [Logiciels/solutions pour faire un escape game](#)
 - [Impression 3D de spécimens de la faune de Guadeloupe](#)
 - [Domotique avec Home Assistant](#)
 - [Jardin aquaponique connecté](#)
 - [Routeur](#)
 - [Sat Camera](#)
 - [Sat composteur](#)
 - [Sat Cuve à eau](#)
 - [ESPhome](#)
 - [Construction d'un nœud basique de mesures environnementales avec ESPHome](#)
 - [ESPhome / BME 280](#)
 - [ESPhome / BME 680](#)
 - [ESPhome / ds18b20](#)
 - [ESPhome / SHT31](#)
 - [ESPhome / tsl2561](#)
 - [Application mobile Home Assistant](#)
 - [Configurer un accès externe et sécurisé à Home Assistant](#)
 - [Les modules complémentaires](#)
 - [Imprimer un cadran solaire numérique](#)
 - [Modéliser et imprimer une herbe à tortue marine](#)
 - [motif_souple_pour_decoupe_laser](#)
 - [Imprimer des outils pour le jardin](#)
 - [Adaptateurs arrosage type Gardena](#)
 - [Collecteur d'eau de pluie pour gouttière](#)
 - [Imprimer un embout arrosoir pour bouteille](#)
 - [Imprimer un embout de bouteille pour arrosage goutte à goutte](#)
 - [Imprimer un raccord de tuyau d'arrosage](#)
 - [Création d'une plaque avec un QR Code à la découpeuse laser.](#)
 - [Rangement modulaire pour composants et petits équipements](#)
 - [RLIEH : Remote Location Intelligent Ecosystem Handler](#)
 - [Ajouter un nouveau projet dans le wiki](#)

- [Créer un FabLab mobile](#)
- [Fabriquer un doseur de spaghetti](#)
- [Fabriquer un support de smartphone avec amplificateur](#)

Ajouter un nouveau projet au wiki



Licence et droit d'auteur : ne publiez pas sur ce wiki du contenu, texte, image ou fichier, piraté sur des sites tiers ... Publiez ici uniquement des contenu dont vous êtes l'auteur-trice ou pour lesquels la licence le permet ; dans ce cas, veillez à mentionner les licences et les auteurs.

Démarche qualité

1. **commencez votre article par un titre de niveau 1 ;**
2. **rédigez un paragraphe d'introduction juste après ce titre** de niveau 1 (sans sous-titre intermédiaire) ;
3. utilisez un plan et **hiérarchisez votre article avec des niveaux de titres et des libellés évocateurs** pour faciliter la lecture avec une table des matières claire ;
4. indiquez dans la zone Résumé l'action réalisée (ex. Création de la page start du projet Robot Bine)

Enregistrer Aperçu Annuler Résumé Création de la page start du projet Robot Bine
 Modification mineure

Procédure pas-à-pas de création d'un nouveau projet

1. Cliquez sur le lien [nouveau-projet](#)
2. Dans la barre d'adresse du navigateur, remplacez nouveau-projet par le nom de votre projet, sans espace.
Exemple : pour le projet *Robot Bine*, on modifiera l'adresse
projets:nouveau-projet:start

<https://wiki.lebiklab.com/doku.php?id=projets:nouveau-projet:start>

en projets:robot-bine:start

<https://wiki.lebiklab.com/doku.php?id=projets:robot-bine:start>

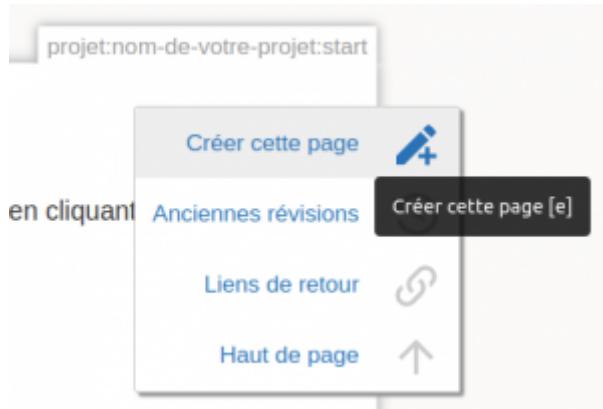
3. Validez en appuyant sur la touche Entrée : la page affiche un message “*Cette page n'existe pas encore*”
(si autre chose s'affiche alors, la page existe déjà ...).



Cette page n'existe pas encore

Vous avez suivi un lien vers une page qui n'existe pas encore. Si vos permissions sont suffisantes, vous pouvez la créer en cliquant sur « Créer cette page ».

4. Passez la souris sur l'icone en forme de crayon dans le menu latéral droit et cliquez sur le menu "Créer cette page"



en cliquant

Créer cette page

Anciennes révisions

Liens de retour

Haut de page

5. Saisissez votre contenu et utilisez les boutons *Aperçu* et *Enregistrer* pour prévisualiser et sauvegarder votre travail.
6. **Uploadez les images et les fichiers du projet dans le répertoire du wiki lié au projet**

From:
<https://wiki.lebiklab.fr/> - **Wiki Le BIK'LAB**



Permanent link:
<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:start>

Last update: **04/04/2024 15:35**