Projets à reproduire ou remixer

Cette section du Wiki est destinée à présenter des projets complets, à reproduire ou à modifier

- 3dprinted
  - Imprimer un dé
    - Modéliser un polyhèdre avec Freecad
- Création d'un composteur
- Imprimer une baleine articulée en 3D
- Fabrication d'une boîte simple à la découpeuse laser
- Fabriquer un cerf-volant traditionnel
- Imprimer des cétacés en 3D
- Collection d'objets à imprimer
  - Collection de Boucles d'oreilles à imprimer
  - Collection de pokemon à imprimer
  - Collection de porte-clé à imprimer
- Créer un escape game
  - Faire un escape game virtuel avec GENIALLY
  - Logiciels/solutions pour faire un escape game
- Impression 3D de specimens de la faune de Guadeloupe
- Domotique avec Home Assistant
  - Jardin aquaponique connecté
    - Routeur
    - Sat Camera
    - Sat composteur
    - Sat Cuve à eau
  - ESPhome
    - Construction d'un nœud basique de mesures environnementales avec ESPHome
      - ESPhome / BME 280
      - ESPhome / BME 680
      - ESPhome / ds18b20
      - ESPhome / SHT31
      - ESPhome / tsl2561
  - Configurer un accès externe et sécurisé à Home Assistant
  - Les modules complémentaires
  - Application mobile Home Assistant
- Imprimer un cadran solaire numérique
- Modéliser et imprimer une herbe à tortue marine
- motif_souple_pour_decoupe_laser
- Imprimer des outils pour le jardin
  - Imprimer un embout de bouteille pour arrosage goutte à goutte
  - Imprimer un embout arrosoir pour bouteille
  - Collecteur d'eau de pluie pour gouttière
  - Adaptateurs arrosage type Gardena
  - Imprimer un raccord de tuyau d'arrosage
- Création d'une plaque avec un QR Code à la découpeuse laser.
- Rangement modulaire pour composants et petits équipements
- RLIEH : Remote Location Intelligent Ecosystem Handler
- Créer un FabLab mobile

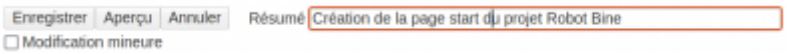
- Fabriquer un doseur de spaghettis
- Projet Meta360 — vidéos VR 360° pour Orange
- Fabriquer un support de smartphone avec amplificateur
- Ajouter un nouveau projet dans le wiki

Ajouter un nouveau projet

Démarche qualité

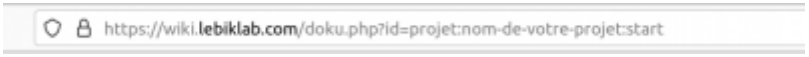
Assurez vous de

1. commencer votre article par un titre de niveau 1
2. rédiger un paragraphe d'introduction juste après ce titre de niveau 1, sans sous-titre intermédiaire
3. utiliser un plan et hiérarchiser votre article avec des niveaux de titres et des libellés évocateurs pour faciliter la lecture avec une table des matières claire
4. indiquez dans la zone *Résumé* l'action réalisée (ex. Création de la page start du projet Robot Bine)

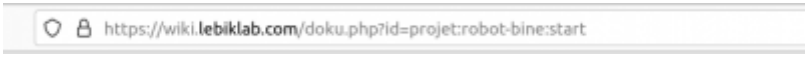


Procédule pas-à-pas de création d'un nouveau projet

1. Cliquez sur le lien nouveau-projet
2. Dans la barre d'adresse du navigateur, remplacez `nouveau-projet` par le nom de votre projet, sans espace.
   Exemple : pour le projet *Robot Bine*, on modifiera l'adresse `projets:nouveau-projet:start`



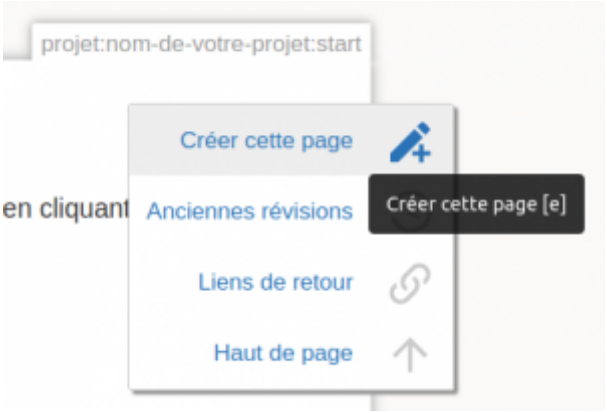
   en `projets:robot-bine:start`



3. Validez en appuyant sur la touche Entrée : la page affiche un message “*Cette page n'existe pas encore*“
   (si autre chose s'affiche alors, la page existe déjà …).



4. Passez la souris sur l'icone en forme de crayon dans le menu latéral droit et cliquez sur le menu *”Créer cette page*“



5. Saisissez votre contenu et utilisez les boutons *Aperçu* et *Enregistrer* pour prévisualiser et sauvegarder votre travail.
6. Uploadez les images et les fichiers du projet dans le repertoire du wiki lié au projet

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:start&rev=1675032449

Last update: **04/04/2024 15:35**