Projets à reproduire ou remixer

Cette section du Wiki est destinée à présenter des projets complets, à reproduire ou à modifier

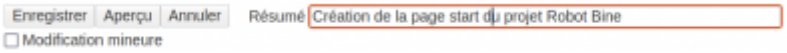
- 3dprinted
  - Imprimer un dé
    - Modéliser un polyhèdre avec Freecad
- Création d'un composteur
- Imprimer une baleine articulée en 3D
- Fabrication d'une boîte simple à la découpeuse laser
- Fabriquer un cerf-volant traditionnel
- Imprimer des cétacés en 3D
- Collection d'objets à imprimer
  - Collection de Boucles d'oreilles à imprimer
  - Collection de pokemon à imprimer
  - Collection de porte-clé à imprimer
- Créer un escape game
  - Faire un escape game virtuel avec GENIALLY
  - Logiciels/solutions pour faire un escape game
- Impression 3D de specimens de la faune de Guadeloupe
- Domotique avec Home Assistant
  - Jardin aquaponique connecté
    - Routeur
    - Sat Camera
    - Sat composteur
    - Sat Cuve à eau
  - ESPhome
    - Construction d'un nœud basique de mesures environnementales avec ESPHome
      - ESPhome / BME 280
      - ESPhome / BME 680
      - ESPhome / ds18b20
      - ESPhome / SHT31
      - ESPhome / tsl2561
  - Configurer un accès externe et sécurisé à Home Assistant
  - Les modules complémentaires
  - Application mobile Home Assistant
- Imprimer un cadran solaire numérique
- Modéliser et imprimer une herbe à tortue marine
- motif_souple_pour_decoupe_laser
- Imprimer des outils pour le jardin
  - Imprimer un embout de bouteille pour arrosage goutte à goutte
  - Imprimer un embout arrosoir pour bouteille
  - Collecteur d'eau de pluie pour gouttière
  - Adaptateurs arrosage type Gardena
  - Imprimer un raccord de tuyau d'arrosage
- Création d'une plaque avec un QR Code à la découpeuse laser.
- Rangement modulaire pour composants et petits équipements
- RLIEH : Remote Location Intelligent Ecosystem Handler
- Créer un FabLab mobile

- Fabriquer un doseur de spaghettis
- Projet Meta360 — vidéos VR 360° pour Orange
- Fabriquer un support de smartphone avec amplificateur
- Ajouter un nouveau projet dans le wiki

Ajouter un nouveau projet

Démarche qualité

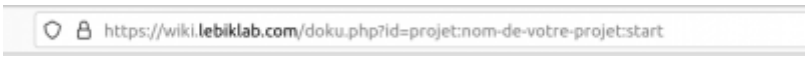
1. **commencez votre article par un titre de niveau 1** ;
2. **rédiger un paragraphe d'introduction juste après ce titre** de niveau 1, sans sous-titre intermédiaire ;
3. utiliser un plan et **hiérarchiser votre article avec des niveaux de titres et des libellés évocateurs** pour faciliter la lecture avec une table des matières claire ;
4. indiquez dans la zone *Résumé* l'action réalisée (ex. Création de la page start du projet Robot Bine)



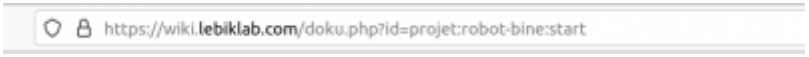
.

Procédule pas-à-pas de création d'un nouveau projet

1. Cliquez sur le lien nouveau-projet
2. Dans la barre d'adresse du navigateur, remplacez `nouveau-projet` par le nom de votre projet, sans espace.
   Exemple : pour le projet *Robot Bine*, on modifiera l'adresse `projets:nouveau-projet:start`



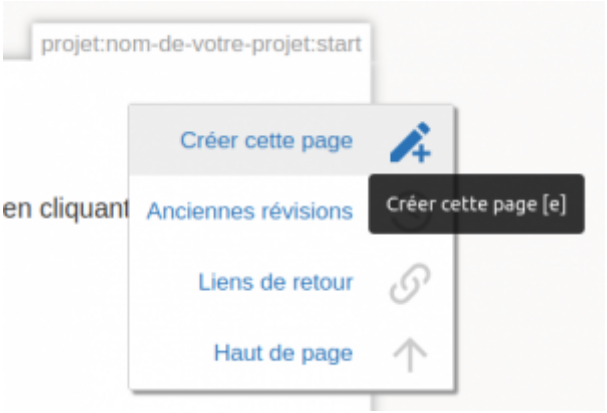
   en `projets:robot-bine:start`



3. Validez en appuyant sur la touche Entrée : la page affiche un message “*Cette page n'existe pas encore*“
   (si autre chose s'affiche alors, la page existe déjà …).



4. Passez la souris sur l'icone en forme de crayon dans le menu latéral droit et cliquez sur le menu *”Créer cette page*“



5. Saisissez votre contenu et utilisez les boutons *Aperçu* et *Enregistrer* pour prévisualiser et sauvegarder votre travail.
6. Uploadez les images et les fichiers du projet dans le repertoire du wiki lié au projet

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:start&rev=1675032783

Last update: **04/04/2024 15:35**