

# Projets à reproduire ou remixer

Cette section du Wiki est destinée à présenter des projets complets, à reproduire ou à modifier

- [3dprinted](#)
  - [Imprimer un dé](#)
    - [Modéliser un polyèdre avec Freecad](#)
- [Création d'un composteur](#)
- [Imprimer une baleine articulée en 3D](#)
- [Fabrication d'une boîte simple à la découpeuse laser](#)
- [Fabriquer un cerf-volant traditionnel](#)
- [Imprimer des cétacés en 3D](#)
- [Collection d'objets à imprimer](#)
  - [Collection de Boucles d'oreilles à imprimer](#)
  - [Collection de pokemon à imprimer](#)
  - [Collection de porte-clé à imprimer](#)
- [Créer un escape game](#)
  - [Faire un escape game virtuel avec GENIALLY](#)
  - [Logiciels/solutions pour faire un escape game](#)
- [Impression 3D de specimens de la faune de Guadeloupe](#)
- [Domotique avec Home Assistant](#)
  - [Jardin aquaponique connecté](#)
    - [Routeur](#)
    - [Sat Camera](#)
    - [Sat composteur](#)
    - [Sat Cuve à eau](#)
  - [ESPHome](#)
    - [Construction d'un nœud basique de mesures environnementales avec ESPHome](#)
      - [ESPHome / BME 280](#)
      - [ESPHome / BME 680](#)
      - [ESPHome / ds18b20](#)
      - [ESPHome / SHT31](#)
      - [ESPHome / tsl2561](#)
  - [Application mobile Home Assistant](#)
  - [Configurer un accès externe et sécurisé à Home Assistant](#)
  - [Les modules complémentaires](#)
- [Imprimer un cadran solaire numérique](#)
- [Modéliser et imprimer une herbe à tortue marine](#)
- [motif\\_souple\\_pour\\_decoupe\\_laser](#)
- [Imprimer des outils pour le jardin](#)
  - [Adaptateurs arrosage type Gardena](#)
  - [Collecteur d'eau de pluie pour gouttière](#)
  - [Imprimer un embout arrosoir pour bouteille](#)
  - [Imprimer un embout de bouteille pour arrosage goutte à goutte](#)
  - [Imprimer un raccord de tuyau d'arrosage](#)
- [Création d'une plaque avec un QR Code à la découpeuse laser.](#)
- [Rangement modulaire pour composants et petits équipements](#)
- [RLIEH : Remote Location Intelligent Ecosystem Handler](#)
- [Ajouter un nouveau projet dans le wiki](#)

- [Créer un FabLab mobile](#)
- [Fabriquer un doseur de spaghettis](#)
- [Fabriquer un support de smartphone avec amplificateur](#)

# Ajouter un nouveau projet au wiki



**Licence et droit d'auteur : ne publiez pas sur ce wiki du contenu, texte, image ou fichier, piraté sur des sites tiers ...** Publiez ici uniquement des contenu dont vous êtes l'auteur·trice ou pour lesquels la licence le permet ; dans ce cas, veillez à mentionner les licences et les auteurs.

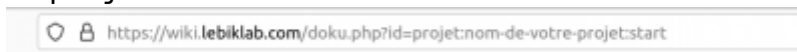
## Démarche qualité

1. **commencez votre article par un titre de niveau 1** ;
2. **rédigez un paragraphe d'introduction juste après ce titre** de niveau 1 (sans sous-titre intermédiaire) ;
3. utilisez un plan et **hiérarchisez votre article avec des niveaux de titres et des libellés évocateurs** pour faciliter la lecture avec une table des matières claire ;
4. indiquez dans la zone *Résumé* l'action réalisée (ex. Création de la page start du projet Robot Bine)

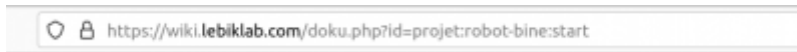


## Procédure pas-à-pas de création d'un nouveau projet

1. Cliquez sur le lien [nouveau-projet](#)
2. Dans la barre d'adresse du navigateur, remplacez nouveau-projet par le nom de votre projet, sans espace.  
Exemple : pour le projet *Robot Bine*, on modifiera l'adresse projets:nouveau-projet:start



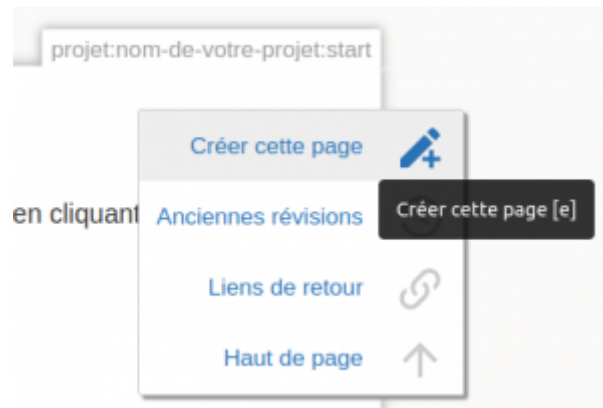
en projets:robot-bine:start



3. Validez en appuyant sur la touche Entrée : la page affiche un message "*Cette page n'existe pas encore*" (si autre chose s'affiche alors, la page existe déjà ...).



- 4. Passez la souris sur l'icone en forme de crayon dans le menu latéral droit et cliquez sur le menu "Créer cette page"



- 5. Saisissez votre contenu et utilisez les boutons *Aperçu* et *Enregistrer* pour prévisualiser et sauvegarder votre travail.
- 6. **Uploadez les images et les fichiers du projet dans le repertoire du wiki lié au projet**

From:  
<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:  
<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=projets:start&rev=1691585404>

Last update: **04/04/2024 15:35**

