

Bienvenue sur le wiki du Bik'Lab !

Cet espace est destiné à rassembler et partager des ateliers et des documentations techniques du Bik'Lab et du [réseau des FabLabs des lycées de l'académie de Guadeloupe](#)

La sélection du jour

Découvrez un FabLab de Guadeloupe, utilisez une de nos machines, découvrez un de nos tuto, ou remixez un de nos projets !

Fèt'Lab BAIMBRIDGE

[Présentation et charte](#)



Installé au centre de l'établissement dans le bâtiment 5 qui héberge aussi le CDI, la cafétéria et la maison des lycéens, son équipement et ses intervenants permettent d'accompagner des projets pédagogiques et personnels dans des domaines très variés (robotique, informatique, artistique ...), pour du prototypage de la modélisation et des mesures.

Ses spécificités : La simulation avec un accompagnement par les enseignants de classe préparatoire & le "prototypage combiné" (impression 3D et matériaux composites)

[Lire la suite...](#)

Déboucher la buse de l'ultimaker 3 extended

1. Mettre l'imprimante sous tension
2. Déchargez votre filament



3. Retirez le tube bowden de la buse bouchée : pour cela, il faut retirer le petit clip qui se trouve sur la tête d'impression et retirer le tube.



4. Mettez le tube de telle sorte qu'il ne vous gêne pas lors de vos manipulations.



1. Préparer un bout de filament assez long (environ 20cm)



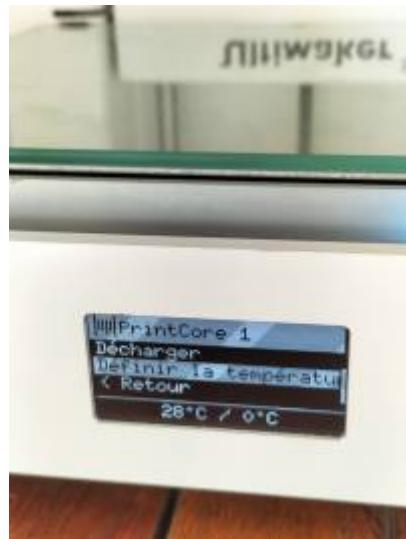
2. Aller dans le menu matériaux/printcore



3. Choisissez le printcore que vous voulez déboucher (dans notre exemple le printcore 1)



4. Sélectionnez définir la température :



5. Monter la température à 230° C



6. Insérez votre bout de filament une fois 230° atteint et poussez-le jusqu'à ce que l'extrusion commence



7. Laissez extruder quelques secondes



8. Baissez la température à 70°C



9. Continuez à pousser le filament jusqu'à ce que la température atteigne 70°C
10. À 70°C retirer vigoureusement le filament



11. Remettre en place le tube de bowden (il faut entendre le petit clic), puis ne pas oublier de remettre en place le clip.



Votre buse est maintenant débouchée et prête à l'emploi. Il ne vous reste plus qu'à charger votre filament et imprimer.

Impression 3D de spécimens de la faune de Guadeloupe

Cette page recense des projets d'impression de figurines de la faune de Guadeloupe.



Cette page a été créée à l'occasion d'un projet du BIK'LAB avec l'Agence Régionale de la Biodiversité des îles de la Guadeloupe (ARBIG), d'autres modèles sont ajoutés au gré des découvertes et des projets des contributeurs du wiki

[Lire la suite...](#)

Contribuer au Wiki



From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - **Wiki Le BIK'LAB**



Permanent link:

<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=start&rev=1674420309>

Last update: **04/04/2024 15:35**