

# Bienvenue sur le wiki du BIK'LAB !

Cet espace est destiné à rassembler et partager des ateliers et des documentations techniques du Bik'Lab et du [réseau des FabLabs des lycées de l'académie de Guadeloupe](#)

## La sélection du jour

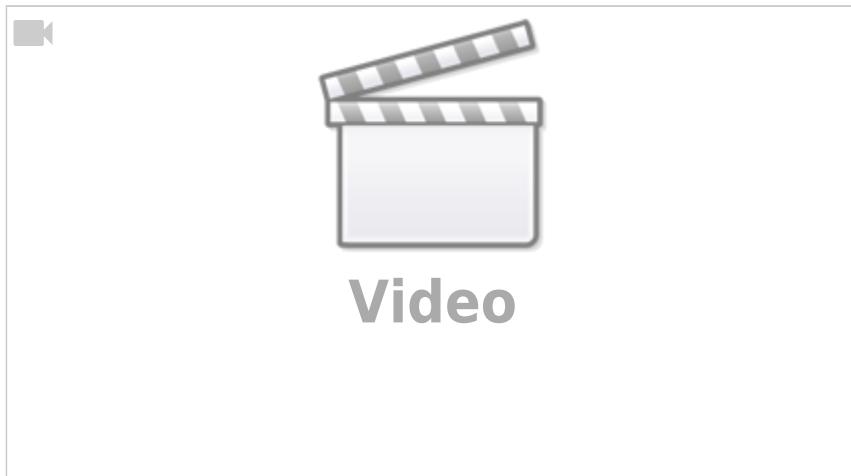
Découvrez un FabLab de Guadeloupe, utilisez une de nos machines, découvrez un de nos tuto, ou remixez un de nos [projets](#) !

## LGT Sonny RUPAIRE

Page en cours de rédaction

---

## Configurer Lightburn pour la XtoolD1



procédure pas à pas en image :

[https://manuals.plus/fr/makeblock/xtool-d1-lightburn-manual#configure\\_xtool\\_d1\\_on\\_lightburn](https://manuals.plus/fr/makeblock/xtool-d1-lightburn-manual#configure_xtool_d1_on_lightburn)

fichier de paramétrage :

[xtool\\_d1\\_lightburn.zip](#)

source : <https://support.xtool.com/article/427>

---

# Intelligences Artificielles (IA)

Au BIK'LAB on utilise plusieurs IA, d'ailleurs, Maeva, l'un des principaux PNJ (personnage non joueur) de notre escape game “À la découverte du BIK'LAB, un FabLab en Guadeloupe” est une IA

Cette section est destinée à partager quelques ressources pour utiliser ou installer des IA.

- [Stability AI \(StableStudio\)](#)
- 

## Sat compositeur

[Lire la suite...](#)

---

## Contribuer au Wiki



From:

<https://wiki.lebiklab.fr/> - **Wiki Le BIK'LAB**



Permanent link:

<https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=start&rev=1675036406>

Last update: **04/04/2024 15:35**