Intelligences Artificielles (IA)

Au BIK'LAB on utilise plusieurs IA, d'ailleurs, Maeva, l'un des principaux PNJ (personnage non joueur) de notre escape game “À la découverte du BIK'LAB, un FabLab en Guadeloupe” est une IA

Cette section est destinée à partager quelques ressources pour utiliser ou installer des IA.

- Stability AI (StableStudio)

From:
https://wiki.lebiklab.fr/ - **Wiki Le BIK'LAB**

Permanent link:
https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=tutos:ia:start&rev=1684678242

Last update: **04/04/2024 15:35**