

# Tuto Impression 3D

Cette page est destinée à rassembler les **informations nécessaires pour imprimer un objet sur une imprimante 3D dans un des FabLabs de Guadeloupe**, au sein du réseau des FabLabs des lycées de l'académie ou au Bik'Lab.

## Résumé court

Les étapes clés pour imprimer un objet sont :

1. se procurer un modèle à imprimer ;
2. transformer ce modèle en un fichier spécifique au modèle d'imprimante et au type de filament utilisés ;
3. communiquer ce fichier à l'imprimante ;
4. lancer l'impression, surveiller et attendre, puis récupérer l'objet à imprimer.

**Avertissement : On part toujours du fichier STL. Sauf instruction contraire du lab manager, n'utilisez JAMAIS un fichier gcode que vous n'avez pas généré vous même. Ce gcode peut être inadapté à votre modèle d'imprimante et dans certain cas l'endommager !**

## Instructions

### Récupérer un modèle à imprimer

**Pour imprimer un objet en 3D, vous devez d'abord détenir le fichier** informatique du modèle à imprimer. Il s'agit en général d'un fichier au format **.STL**.

### Préparer le fichier pour l'impression

**Pour être imprimable, vous devez, à partir de ce fichier, en générer un nouveau au format gcode.** Le gcode rassemble les instructions-machines et les paramétrages de votre modèle d'imprimante, pour réaliser votre objet avec le type de filament sélectionné.

### Envoyer le fichier à l'imprimante

Vous devez enregistrer ce fichier gcode et l'envoyer à l'imprimante, par le réseau ou via USB. **Si vous êtes débutant·e le lab manager ou un·e autre membre du lab pourra vous assister dans cette étape, vérifier votre paramétrage et valider le fichier à imprimer sur une imprimante du lab**

### Lancer l'impression

Une fois ce fichier communiqué à l'imprimante, **vérifiez que du filament de type adapté et en**

**quantité suffisante est disponibles sur l'imprimante puis, lancez l'impression.**

**Surveillez l'avancement de l'impression.** Dans certains FabLabs, on peut surveiller l'avancée des travaux ou en lancer de nouveau depuis l'extérieur via l'Internet.

## Après l'impression

Une fois l'impression terminée, décollez l'objet imprimé sans endommager le lit d'impression.

**Assurez-vous de laisser l'imprimante dans l'état où elle vous a été confiée** :filament inséré ou non, état du bed, propreté de la zone de travail et **signalez tout dysfonctionnement ou problème rencontré au lab manager.**

From:  
<https://wiki.lebiklab.fr/> - Wiki Le BIK'LAB

Permanent link:  
[https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=tutos:making:impression\\_3d:start](https://wiki.lebiklab.fr/doku.php?id=tutos:making:impression_3d:start)

Last update: **04/04/2024 15:35**

